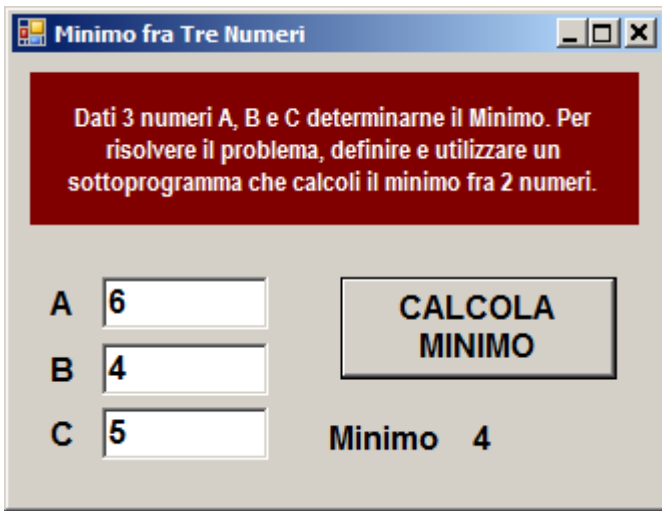


Esempio Pilota:
MinimoFraTreNumeri

Definizione della Form



Button plsCalcola - TextBox txtC
TextBox txtB - TextBox txtA - Label lblM;

Codice della Form
(con sottoprogramma di tipo **FUNZIONE**)

```
using System;
using System.Windows.Forms;
```

```
namespace MinimoFraTreNumeri
```

```
{
    public partial class frmMinimo3Numeri : Form
    {
        public frmMinimo3Numeri()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

```
private void plsCalcola_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
    // acquisisci i tre 3 di cui calcolare il minimo ...
    int A = Convert.ToInt16 ( txtA.Text );
    int B = Convert.ToInt16 ( txtB.Text );
    int C = Convert.ToInt16 ( txtC.Text );

    int M1; // ... M1 conterrà il minimo fra i primi due numeri
    int Min; // ... Min conterrà il risultato finale

    // richiama il sottoprogramma Minimo per calcolare
    // il minimo fra A e B e assegna il risultato a M1 ...
    M1 = Minimo(A, B);

    // richiama il sottoprogramma Minimo per calcolare
    // il minimo fra M1 e C e assegna il risultato a Min ...
    Min = Minimo(M1, C);

    // visualizza il risultato ...
    lblM.Text = Convert.ToString(Min);
}
```

```
// sottoprogramma Minimo (sottoprogramma di tipo FUNZIONE) ...
```

```
private int Minimo(int N1, int N2)
{
    if (N1 < N2)
        return N1;
    else
        return N2;
}
```

Codice della Form
(con sottoprogramma di tipo **VOID**)

```
using System;
using System.Windows.Forms;
```

```
namespace MinimoFraTreNumeri
```

```
{
    public partial class frmMinimo3Numeri : Form
    {
        public frmMinimo3Numeri()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

```
private void plsCalcola_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
    // acquisisci i tre 3 di cui calcolare il minimo ...
    int A = Convert.ToInt16 ( txtA.Text );
    int B = Convert.ToInt16 ( txtB.Text );
    int C = Convert.ToInt16 ( txtC.Text );

    int M1; // ... M1 conterrà il minimo fra i primi due numeri
    int Min; // ... Min conterrà il risultato finale

    // richiama il sottoprogramma di tipo VOID Minimo per calcolare
    // il minimo fra A e B: esso restituisce il risultato in M1 ...
    Minimo(A, B, out M1);

    // richiama il sottoprogramma di tipo VOID Minimo per calcolare
    // il minimo fra C e M1: esso restituisce il risultato in Min ...
    Minimo(C, M1, out Min);

    // visualizza il risultato ...
    lblM.Text = Convert.ToString(Min);
}
```

```
// sottoprogramma Minimo (sottoprogramma di tipo VOID) ...
```

```
private void Minimo (int N1, int N2, out int M)
{
    if (N1 < N2)
        M = N1;
    else
        M = N2;
}
```