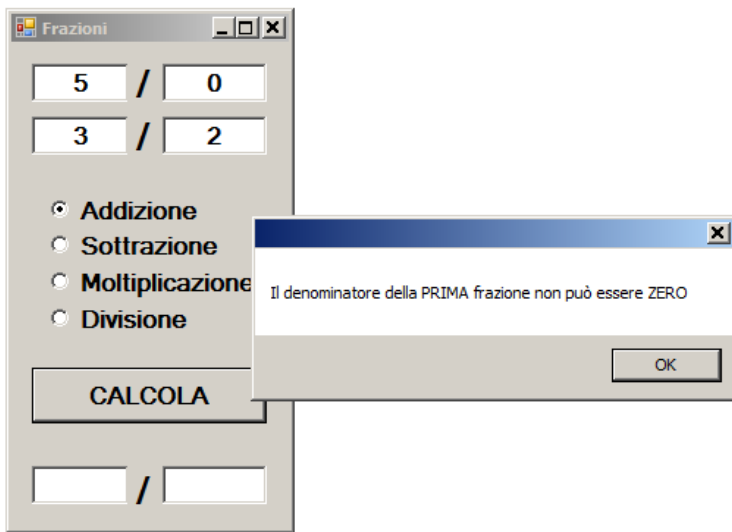


Esempio Pilota:  
**ClasseFrazioneConEventilnCSharp**

**Definizione della Form**



**Codice della Form**

```
using System;
using System.Windows.Forms;

namespace ClasseFrazioneConEventilnCSharp
{
    public partial class frmOperazioniSulleFrazioni : Form
    {
        public frmOperazioniSulleFrazioni()
        {
            InitializeComponent();
        }

        /* questa variabile serve per far sì che, in caso di
           errore nelle frazioni, NON si proceda al calcolo */
        private bool SiEVerificatoUnErrore;

        // Dichiariamo gli oggetti frazione, a livello globale ...
        Frazione FA;
        Frazione FB;
        Frazione FR;

        private void frmOperazioniSulleFrazioni_Load
            (object sender, EventArgs e)
        {
            /* creiamo FA e associamo "GestisciDenominatoreNulloInFA"
               (gestore dell'evento) al suo evento "DenominatoreNullo" */
            FA = new Frazione();
            FA.DenominatoreNullo += GestisciDenominatoreNulloInFA;

            // ... stessa cosa per FB ...
            FB = new Frazione();
            FB.DenominatoreNullo += GestisciDenominatoreNulloInFB;

            // creiamo anche FR per il risultato ...
            FR = new Frazione();
        }
    }
}
```

```
// questo è il metodo che GESTISCE
L'EVENTO "click" sul PULSANTE plsCalcola ...
```

```
private void plsCalcola_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // inizializziamo a "false" la variabile che segnala errori ...
    SiEVerificatoUnErrore = false;
```

```
// impostiamo Numeratore e Donominatore di FA ...
FA.Numeratore = Convert.ToInt16(txtNumA.Text);
FA.Denominatore = Convert.ToInt16(txtDenA.Text);
```

```
// impostiamo Numeratore e Donominatore di FB ...
FB.Numeratore = Convert.ToInt16(txtNumB.Text);
FB.Denominatore = Convert.ToInt16(txtDenB.Text);
```

```
// Procediamo al calcolo solo se non ci sono stati errori ...
```

```
if (! SiEVerificatoUnErrore)
{
    if (radAddizione.Checked)
        FR.Somma(FA, FB);
    else if (radSottrazione.Checked)
        FR.Differenza(FA, FB);
    else if (radMoltiplicazione.Checked)
        FR.Prodotto(FA, FB);
    else if (radDivisione.Checked)
        FR.Quoziente(FA, FB);
```

```
// visualizziamo Numeratore e Denominatore di FR ...
txtNumRis.Text = FR.Numeratore.ToString();
txtDenRis.Text = FR.Denominatore.ToString();
}
```

```
// questo è il GESTORE per L'EVENTO "DenominatoreNullo" di FA ...
```

```
private void GestisciDenominatoreNulloInFA
    (object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show
        ("Il denominatore della PRIMA frazione non può essere ZERO");
```

```
// riposizionati sul denominatore della prima frazione ...
txtDenA.Focus();
txtDenA.SelectAll();
```

```
// ricordati che si è verificato un errore ...
SiEVerificatoUnErrore = true;
}
```

```
// questo è il GESTORE per L'EVENTO "DenominatoreNullo" di FB ...
```

```
private void GestisciDenominatoreNulloInFB
    (object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show
        ("Il denominatore della SECONDA frazione non può essere ZERO");
```

```
// riposizionati sul denominatore della prima frazione ...
txtDenB.Focus();
txtDenB.SelectAll();
```

```
// ricordati che si è verificato un errore ...
SiEVerificatoUnErrore = true;
}
```

## Codice della Classe Frazione

```

using System;
using System.Windows.Forms;

namespace ClasseFrazioneConEventiInCSharp
{
    class Frazione
    {

        // Area Dati interna ...

        private int _Num;
        private int _Den;

        // Costruttori ...

        public Frazione()
        {
            _Num = 0;
            _Den = 1;
        }

        // Eventi ...

        // Definisco un evento e lo chiamo "DenominatoreNullo".
        // L'evento è sempre preferibile definirlo di tipo EventHandler ...

        public event EventHandler DenominatoreNullo;

        // Proprietà ...

        public int Denominatore
        {
            get { return _Den; }

            set
            {
                if (value == 0)
                {
                    // in questo punto "generiamo" l'evento, con i parametri (OBBLIGATORI):
                    // - l'oggetto stesso (this) che sta generando l'evento
                    // - un oggetto di tipo EventArgs, utile per passare inform. sull'evento

                    DenominatoreNullo ( this, new EventArgs ( ) );
                }
                else
                {
                    _Den = value;
                }
            }
        }

        public int Numeratore
        {
            get { return _Num; }
            set { _Num = value; }
        }
    }
}

```

// Metodi ...

```

public void Somma(Frazione F1, Frazione F2)
{
    Numeratore = F2.Denominatore * F1.Numeratore +
                F1.Denominatore * F2.Numeratore;
    Denominatore = F1.Denominatore * F2.Denominatore;
    Semplifica();
}

```

```

public void Differenza(Frazione F1, Frazione F2)
{
    Numeratore = F2.Denominatore * F1.Numeratore -
                F1.Denominatore * F2.Numeratore;
    Denominatore = F1.Denominatore * F2.Denominatore;
    Semplifica();
}

```

```

public void Prodotto(Frazione F1, Frazione F2)
{
    Numeratore = F1.Numeratore * F2.Numeratore;
    Denominatore = F1.Denominatore * F2.Denominatore;
    Semplifica();
}

```

```

public void Quoziente(Frazione F1, Frazione F2)
{
    Numeratore = F1.Numeratore * F2.Denominatore;
    Denominatore = F1.Denominatore * F2.Numeratore;
    Semplifica();
}

```

// il metodo Semplifica richiama il sottoprogramma privato MCD ...

```

public void Semplifica()
{
    int M;

    M = MCD(Numeratore, Denominatore);

    Numeratore = Numeratore / M;
    Denominatore = Denominatore / M;
}

```

// sottoprogrammi Privati ...

// il sottoprogramma privato MCD utilizza il metodo di Euclide  
// nella versione cosiddetta delle "sottrazioni successive" ...

```

private int MCD(int N1, int N2)
{
    if ((N1 == 0) || (N2 == 0))
        return 1;
    else
    {
        while (N1 != N2)
            if (N1 > N2)
                N1 = N1 - N2;
            else
                N2 = N2 - N1;

        return N1;
    }
}
}

```