

*Esempio Pilota:***PostDaWinPerInviareRicevereDati (PHP)****Applicazione Windows in Visual C# per inviare un POST al server web e recuperare la sua risposta**

```
using System;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
```

```
using System.Net;
using System.IO;
```

```
namespace PostDaWinPerInviareRicevereDati
```

```
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

```
private void plsInvia_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```
    // Costruisci l'URL nella forma:
    //      http://<dominio>:<porta>/<risorsa>
    // Es.:  http://localhost:80/index.php
```

```
    string MioURL = "http://" +
        txtDominio.Text +
        ":" + txtPorta.Text +
        "/" + txtRisorsa.Text;
```

```
    // Costruisci la stringa con i parametri da inviare
    // nella forma: <nome>=<valore>&<nome>=<valore> & ...
    // (formato "application/x-www-form-urlencoded")
    // Es.      Base=5&Altezza=8
```

```
    string Mieidati = "Base=" + txtBase.Text + "&" +
        "Altezza=" + txtAltezza.Text;
```

```
// Converti la stringa dei dati in un VETTORE DI BYTE ...
byte[] MioArrayDati = Encoding.ASCII.GetBytes(Mieidati);
```

```
// Crea l'oggetto di classe WebRequest sulla base dell'URL
WebRequest Req = WebRequest.Create ( MioURL );
```

```
// La Request deve essere inoltrata usando il metodo POST
Req.Method = "POST";
```

```
// Imposta gli header necessari al POST (lunghezza e tipo)
Req.ContentType = "application/x-www-form-urlencoded";
Req.ContentLength = Mieidati.Length;
```

```
// Acquisisci lo STREAM sul quale scrivere i dati da inviare ...
Stream sReq = Req.GetRequestStream ( );
```

```
// Scrivi tutti i dati (cioè il vettore di byte contenente
// i parametri Base e Altezza) sullo STREAM ...
sReq.Write ( MioArrayDati, 0, Mieidati.Length );
```

```
// Chiudi lo STREAM e inoltra la REQUEST al Server ...
sReq.Close ( );
```

```
// ... il server web riceve la REQUEST
// e risponde con una RESPONSE ...
```

```
// Acquisisci l'oggetto di classe WebResponse
// contenente la risposta del server web ...
WebResponse Resp = Req.GetResponse ( );
```

```
// Determina il numero di byte che sono arrivati ...
int NumeroDiBytesRicevuti = (int)Resp.ContentLength;
```

```
// Acquisisci lo STREAM ricevuto dal server web ...
Stream sResp = Resp.GetResponseStream ( );
```

```
// Dichiaro il vettore che ospiterà i bytes ricevuti ...
byte[] MioArrayRisultati =
    new byte [ NumeroDiBytesRicevuti ];
```

```
// Leggi dallo STREAM i dati ricevuti e mettili nel vettore ...
sResp.Read (MioArrayRisultati, 0,
    NumeroDiBytesRicevuti);
```

```
// Converti il vettore di byte in stringa ...
string Risposta =
    Encoding.ASCII.GetString ( MioArrayRisultati );
```

```
// Visualizza i dati ricevuti ...
lblRisposta.Text = Risposta;
```

```
}
}
}
```

---

**Codice della Pagina “index.php”**

---

index.php\*

```
1 <?php
2     $Base = $_POST['Base'];
3     $Altezza = $_POST['Altezza'];
4
5     $Area = $Base * $Altezza;
6
7     echo $Area;
8 ?>
```

... L'oggetto **\$\_POST** recupera, **dal corpo dell'HTTP request**, i dati, espressi in formato “application/x-www-form-urlencoded”. In questo caso, l' **HTTP Request viene generato direttamente dal codice C#** dell'applicazione.

... l'istruzione **echo** “scrive” direttamente nella pagina web, nel punto in cui si trova lo script PHP ...