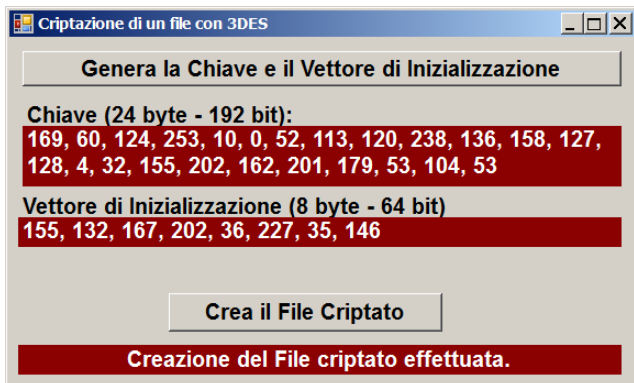


Esempio Pilota: TripleDes

Definizione della Form



Codice della Form

```
using System;
using System.Windows.Forms;
```

```
using System.IO;
using System.Security.Cryptography;
```

```
namespace TriploDES
```

```
{
    public partial class frmTripleDES : Form
    {
        public frmTripleDES()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

```
byte[] Chiave;
byte[] VettoreInizializzazione;
```

```
private void plsGeneraChiavi_Click(object sender,
                                   EventArgs e)
```

```
{
    TripleDESCryptoServiceProvider mioTripleDES =
        new TripleDESCryptoServiceProvider();
```

```
    mioTripleDES.GenerateKey();
```

```
    Chiave = mioTripleDES.Key;
    Visualizza (Chiave, lblChiave);
```

```
    mioTripleDES.GenerateIV();
```

```
    VettoreInizializzazione = mioTripleDES.IV;
    Visualizza (VettoreInizializzazione, lblVetIniz);
}
```

```
private void Visualizza( byte[] V, Label lbl)
```

```
{
    lbl.Text = V[0].ToString();
    for (int K = 1; K <= V.Length - 1; K++)
        lbl.Text = lbl.Text + ", " + V[K];
}
```

```
private void plsCripta_Click(object sender, EventArgs e)
{
    CriptaDati ( "PromessiSposi.txt", "FileCriptato.txt",
                Chiave, VettoreInizializzazione );
    lblCripta.Text = "Creazione del File criptato effettuata.";
}
```

```
private void CriptaDati ( string NomeFileOriginale,
                          string NomeFileCriptato,
                          byte[] Chiave,
                          byte[] VettoreInizializzazione)
{
    FileStream fileOriginale = File.Open
        ( NomeFileOriginale, FileMode.Open, FileAccess.Read);
    FileStream fileCriptato = File.Open
        ( NomeFileCriptato, FileMode.Create, FileAccess.Write);
```

```
    TripleDESCryptoServiceProvider mioTripleDES =
        new TripleDESCryptoServiceProvider();
```

```
    CryptoStream FlussoCheCripta = new CryptoStream
        ( fileCriptato,
          mioTripleDES.CreateEncryptor (Chiave,
                                         VettoreInizializzazione),
          CryptoStreamMode.Write);
```

```
    byte[] Buffer = new byte[100];
    long TotaleBytesLetti = 0;
```

```
    while (TotaleBytesLetti < fileOriginale.Length)
    {
        int BytesLetti = fileOriginale.Read (Buffer, 0, 100);
        FlussoCheCripta.Write (Buffer, 0, BytesLetti);
        TotaleBytesLetti = TotaleBytesLetti + BytesLetti;
    }
```

```
    FlussoCheCripta.Close();
    fileOriginale.Close();
    fileCriptato.Close();
}
```

```
}
}
```